

LightSYS™ 2

Flexible Hybrid System



Manual de usuario



Creating Security Solutions.
With Care.

riscogroup.com

Regístrese con RISCO Cloud (si está habilitada)

Registrarse con RISCO Cloud le permite monitorear y controlar su sistema LightSYS2.

Nota: El registro y la conexión de su sistema a www.riscocloud.com puede depender de su instalador.

1. Visite www.riscocloud.com/register.
2. Ingrese su nombre y apellido
3. Ingrese su dirección de correo electrónico como nombre de usuario (requerido para la activación por primera vez).
4. Defina la contraseña (mínimo de 6 caracteres y al menos de un dígito) y confirme.
5. Ingrese en la identificación del panel de 15 dígitos como puede observarse: en la postal que llegó con el panel o provista por el instalador (también disponible en el menú del teclado como se describe a continuación)
6. Complete el formulario de registro y haga clic en Registrar.
7. Para completar el registro, abra el mensaje del correo electrónico recibido en la cuenta de correo electrónico que definió como nombre de usuario.






Registrarse a RISCO Cloud

1. Visite www.riscocloud.com.
2. Ingrese nombre de usuario y contraseña (la misma que la provista en el proceso de registro).
3. Ingrese clave de acceso/PIN (Código de usuario LightSYS2).
4. Haga clic en **Ingresar**.

iRISCO – Aplicación para Smartphone de RISCO

Los propietarios ahora pueden disfrutar de la aplicación para Smartphone iRISCO para controlar de manera fácil e inteligente su sistema LightSYS2 desde cualquier ubicación. Descargue la aplicación iRISCO desde la tienda de aplicaciones de Apple o de Android (Buscar “iRISCO”).

Ubicar la identificación del panel en el teclado

1. Desde la pantalla principal presione .
2. Ingrese el código maestro (código predefinido 1234) seguido de .
3. Desplácese a la opción “Ver” y presione .
4. Desplácese a “Información del servicio” y presione .
5. Desplácese a “Identificación del panel” y presione . Ahora se visualiza la identificación del panel de 15 dígitos.

Interface:**Teclado LCD (432KP)**


| | |
|--|--|
| Sistema armado totalmente | Código > |
| Sistema armado parcialmente | Código > |
| Desarmar sistema y silenciar alarma | Código > |
| Armado parcialmente al salir | Código > > División N° > |
| Armado parcialmente al permanecer | Código > > División N° > |
| Desarmado parcialmente | Código > > División N° > |
| Desarmado con coacción | Código de coacción > |
| Alarma de pánico | Presione simultáneamente durante 2 segundos |
| Alarma contra incendios | Presione simultáneamente durante 2 segundos |
| Alarma médica | Presione simultáneamente durante 2 segundos |
| Habilitación rápida de zonas | Código > [Zona N°] |
| Activar salida | [Código] [Actividades] [Número de la salida] |
| Definir seguimiento | > [Código] [Seguirme] [Definir] |
| Ver falla | [Código] [Ver] [Falla] |
| Ver registro de sucesos | [Código] [Registro de sucesos] |
| Timbre del teclado On/Off | [Código] [Actividades] [Sonido del teclado] |
| Editar código de usuario | [Código] [Códigos/Etiquetas] [Definir] |
| Comprobación de zona (Prueba de paseo) | [Código] [Mantenimiento] [Prueba de paseo] |

Teclado delgado bidireccional



| Funcionamiento | Rápido | Modo de alta seguridad ¹ |
|----------------|--------|-------------------------------------|
|----------------|--------|-------------------------------------|


Armado total- Sistema   > [Código]²

Armado parcial- Por sector Seleccionar sector [1/2/3]  > [1/2/3] >  > [Código]²



Desarmado total  > [Código] o etiqueta de proximidad (después de caminar)

Armado parcial – Sistema³   > [Código]



Armado parcial- Por parte Seleccionar sector [1/2/3] >  > [1/2/3] >  > [Código]

Desarmado parcial Seleccionar sector 1/2/3/4 y presionar  seguido de [Código]

Alarma de pánico Presione  +  simultáneamente durante 2 segundos

Alarma contra incendios Presione  +  simultáneamente durante 2 segundos

Alarma de emergencia/Médica Presione  +  simultáneamente durante 2 segundos

Solicitud de estado
 Presione  durante 2 segundos para ver la pantalla LED del estado del sistema (ver Indicadores debajo)
 Presione  durante 2 segundos seguido del código² para ver la pantalla LED del estado del sistema (ver indicadores debajo)



















Control de salidas Presione 1/2/3 durante 2 segundos Presione 1/2/3 durante 2 segundos seguido del código²

Despertar Teclado Presione 




Llavero de control remoto bidireccional


Funcionamiento Rápido Modo de alta seguridad¹

| | | |
|-------------------------|--|---|
| Armado total |  |  > [Código] |
| Armado parcial* |  |  > [Código] |
| Desarmado total |  |  > [Código] |
| Estado del sistema |  durante 2 segundos |  durante 2 segundos > Código |
| Control de salida A/B/C |  /  /  durante 2 segundos |  /  /  durante 2 segundos > [Código] |
| Alarma de pánico |  +  simultáneamente durante 2 segundos | |
| Anular operación |  >  | |



*Para armado parcial sin demora de entrada, presione y mantenga presionado  durante 2 segundos

Notas:

1. Consulte a su instalador sobre las operaciones definidas con un código.
2. La etiqueta de proximidad se puede utilizar en lugar del código.
3. Para el armado parcial (permanecer en el hogar) sin demora de entrada presione  durante 2 segundos.
4. Se utilizan sensores de luz para ahorrar batería al encender/ apagar la luz de fondo del teclado.
5. Necesita definirse por su instalador.

Smartphone

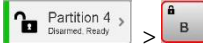
Armado total- Sistema



Armado total- Por parte



Armado total - Grupo
(si corresponde)



Armado parcial – Sistema



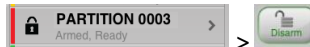
Armado parcial- Por sector



Desarmado del sistema
[Código]



Desarmado por sector



Habilitación detector
(On/Off)



Aplicación web

Armado/Desarmado

Armado total Todas los sectores o SECTOR x >
Armado total

Armado total - Grupo [Letra del grupo] > Armado total
(si corresponde) O SECTOR x > [Letra del grupo]

Armado parcial Todas los sectores o SECTOR x >
Armado parcial

Desarmado Todas los sectores o SECTOR x > [Código] > DESARMADO



Sub pestaña de CONFIGURACIONES

Usuarios y códigos del sistema Editar, Borrar y AÑADIR NUEVOS USUARIOS

Usuarios y códigos de interface web de acceso EDITAR campos de usuario y credenciales

Cambiar contraseña Ingresar anterior/nueva/Confirmar >
CONFIGURAR NUEVA CONTRASEÑA

Habilitación rápida de zonas Seleccionar ZONA xx > Omitir > Actualizar

Cambiar apariencia Seleccionar esquema de colores

Alertas/Añadir nuevo contacto Ingresar nombre, correo electrónico/número de celular #.

Seleccionar alerta de idioma, Asociación de sector,
y alternar entre Armado/Desarmado de correo electrónico y SMS

Zona horaria Seleccionar zona horaria del sistema





REGISTRO

Revisar registro de actividades y exportar

AUTOMATIZACIÓN

Salidas de utilidad ON/OFF > Actualizar

Llavero de control remoto direccional

| | |
|---------------------|--|
| Armado total | Presionar  |
| Desarmar | Presione el botón  Se desarmarán todos los sectores |
| Armado en modo Casa | Presione el botón  o botón 4 (si corresponde) |
| Armado por sector | Presione el botón  o botón 4 (si corresponde) |



SMS Para una lista completa de operaciones SMS, consulte *Apéndice D – Operación SMS*.

| | |
|------------------------|--|
| Armado total | [Código][A], ejemplo, 1234A |
| Desarmado total | [Código][D], ejemplo, 1234D |
| Armado en modo Casa | [Código][H], ejemplo, 1234H |
| Armado por sector | [Código][A] [Sector N°] ejemplos: Para armar sectores 1: 1234A1 Para armar sectores 1 y 2: 1234A12 |
| Desarmado por sectores | [Código][D] [Sector N°] Ejemplo 1234D1 |



Indicadores:

Teclados LCD y táctil



(Potencia):

On: Potencia OK, Sin problema

Off: Sin potencia

Flash rápido: Falla del sistema

(Preparado):

On: Preparado para armar

Off: No está preparado para armar

Flash lento: Preparado para armar con zona de

Entrada/Salida abierta



(Armar) LED

ROJO

On: Armado del sistema (permanecer o salir)

Off: Desarmado del sistema

Flash lento: El sistema está en el retraso de la salida

Flash rápido:

Alarma



(Manipular) :

On: Manipular alarma

Off: No manipular

alarma



(Permanecer / Habilitar):

On: Armado del sistema en Permanecer/ zonas habilitadas en el sistema

Off: Sin zonas habilitadas



(Incendio):

On: Alarma contra incendios

Off: Sin alarma contra incendios

Flash: Problema de incendio



(Proximidad) [sólo táctil]

Flashing: Indica que el teclado tiene un lector de proximidad

Teclado delgado bidireccional

Blue Red Green



Indicador LED

Color

Estado

Condición

Azul

Parpadea

Durante la comunicación con el panel

Rojo

On

Sistema total o parcialmente

Flash lento

armado

Flash

Durante retraso de la salida

rápido

Durante alarma

Verde

Parpadea

Indicación de falla en el sistema mientras se desactiva el mismo*

Verde/Rojo

Modificar

Esperar a ingresar el código

Teclado bidireccional

| Funcionamiento | LED* (Enviar comando) | LED* (Recibir estado) |
|-----------------------------|-----------------------|-----------------------|
| Configuración total (salir) | Verde | Rojo |
| Configuración parcial | Verde | Anaranjado |

| | | |
|-----------------------------|-------|-----------|
| (armar en permanecer) | | |
| Desconfigurar (Desarmar) | Verde | Verde |
| Alarma | Verde | Flash LED |

* Si el LED cambia a anaranjado, indica batería baja.

Tabla de contenidos

| | |
|--|-----------|
| Capítulo 1 Dominar su sistema | 12 |
| Introducción..... | 12 |
| Capacidades principales del sistema..... | 12 |
| Arquitectura de LightSYS2 | 13 |
| Herramientas de operación del sistema..... | 14 |
| Seguimiento del sistema..... | 16 |
| Tonos del sistema | 19 |
| Capítulo 2 Armar y desarmar | 21 |
| Armar su sistema | 21 |
| Desarmar su sistema | 26 |
| Capacidades de armado/Desarmado adicional | 30 |
| Alarmas de emergencia | 30 |
| Capítulo 3 Configuraciones y funciones del usuario | 31 |
| Códigos de usuario | 31 |
| Etiquetas de proximidad | 34 |
| Configurar y cambiar la fecha y hora del sistema | 36 |
| Configurar destinos de Seguimiento | 37 |
| Zonas habilitadas | 38 |
| Programar planificación semanal | 39 |
| Teclas Macro | 41 |
| Control de estacionamiento con las llaves de control del portón de LightSYS242 | |
| Completar lista de funciones del usuario | 44 |
| Apéndice A – Falla del sistema | 51 |
| Apéndice B – Glosario | 52 |
| Apéndice C – Tablas de programaciones | 54 |
| Apéndice D –Operación SMS | 55 |
| Apéndice E – Prueba y mantenimiento del sistema | 56 |

Capítulo 1- Dominar su sistema

Introducción

Felicitaciones por su compra del sistema de seguridad **LightSYS2** de RISCO Group. El **LightSYS2** ha sido específicamente diseñado para cumplir con un amplio rango de necesidades de seguridad para aplicaciones residenciales y comerciales.

LightSYS2 está diseñado para reconocer condiciones anormales e informar al sistema de la condición de cualquier puerta, ventana, pasillo, habitación o zona protegida. Si soporta las capacidades de comunicación con la estación central de monitoreo o a su teléfono celular utilizando mensajes amistosos y fáciles de entender así como mensajes SMS, de correo electrónico e información del canal de la nube.

El **LightSYS2** contiene una variedad de características de programación incluyendo aplicaciones de smartphone y control web. Pregúntele a su instalador qué características han sido programadas para su sistema.

Este manual describe cómo manejar su sistema. Lo guiará a través de las instrucciones de programación para las principales características del sistema así como armar y desarmar comandos básicos para el mismo.

Capacidades principales del sistema

- 🌀 Hasta 32 dispositivos detectores
- 🌀 16 códigos de usuario + código Gran maestro
- 🌀 4 niveles de autoridad para diferentes usuarios del sistema
- 🌀 La etiqueta de proximidad del usuario opcional se puede utilizar en lugar de un código.
- 🌀 Hasta 4 sectores
- 🌀 4 teclados cableados/ inalámbricos
- 🌀 Hasta 4 sirenas
- 🌀 Hasta 16 controles de control remoto completos
- 🌀 Hasta 200 controles de control remoto de portón
- 🌀 500 registros de sucesos
- 🌀 16 destinos de Seguimiento
- 🌀 Hasta 14 salidas
- 🌀 X-10 soporte de automatización del hogar

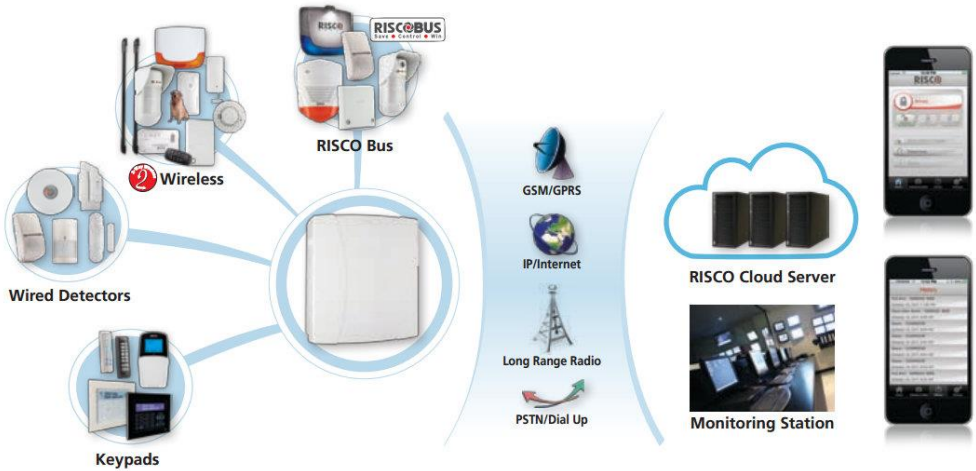


- 4 programas de programación automática
- Funcionamiento smartphone de funciones principales

Arquitectura de LightSYS2

Su **LightSYS2** controla y monitorea una variedad de sensores, detectores y contactos ubicados a través de las instalaciones, los cuales proporcionan protección contra robo interno, externo y del perímetro. El sistema es supervisado, lo que significa que el panel verifica la condición de cada sensor para detectar problemas. Si se detecta una falla, se le notifica tanto con los pitidos del panel y con las luces indicadores así como con el mensaje remoto.

El siguiente diagrama muestra los componentes que constituyen el sistema:



Herramientas de operación del sistema

LightSYS2 puede ser fácilmente manejado de manera local o remota dependiendo de la configuración del sistema.

Puede emitir órdenes al sistema y a cambio, el sistema le comunicará información mediante la pantalla, indicadores, mensajes de voz, mensajes SMS, correo electrónico y por sonidos.

Dependiendo de los módulos suplementarios de compra, puede manejar su sistema mediante lo siguiente:



Teclado LightSYS2 y pestaña de proximidad:

De manera local mediante su teclado LCD, puede emitir órdenes a su sistema. A su vez, el sistema le puede comunicar información mediante su pantalla, indicadores y sonidos.



Teclado delgado bidireccional

Con soporte para hasta tres teclados delgados bidireccionales de comunicación inalámbrica bidireccional, LightSYS2 ahora ofrece una opción de ahorro de energía a prueba de manipulaciones con certificado externo. El teclado delgado ofrece un rango completo de armado y desarmado así como opciones de alarma.



Control remoto bidireccional de 8 botones:

Al utilizar un control remoto bidireccional de 8 botones usted puede armar, desarmar, enviar una alarma de pánico, activar salidas y más. Al ser bidireccional, el control remoto recibe una indicación de condición de respuesta, mediante sus 3 sirenas internas y LEDs coloridos, desde el panel para cada comando que ha enviado al panel. Para una mayor seguridad, se pueden definir los comandos para que sean activados con un código PIN de 4 dígitos.



Operaciones con smartphone:

Los propietarios ahora disfrutan de la aplicación para Smartphone iRISCO para controlar de manera fácil e inteligente su sistema LightSYS2. La aplicación le permite a los usuarios armar/desarmar el sistema sobre la marcha, activar los dispositivos de automatización del hogar, habilitar detectores, ver la condición y el registro del sistema y mucho más. Disponible para iPhone, iPad y Android.

Nota: El registro y la conexión de su sistema a www.riscocloud.com puede depender de su instalador.



Aplicación web:

La aplicación web interactiva de RISCO Group le permite monitorear, controlar y configurar su sistema LightSYS2 desde cualquier ubicación. Como en el caso de la aplicación de smartphone, la aplicación funciona

con el servidor de la nube RISCO.

Nota: El registro y la conexión de su sistema a www.riscocloud.com puede depender de su instalador.



Teclado de 4 teclas

Al utilizar un teclado inalámbrico de 4 botones usted puede armar, desarmar, enviar una alarma de pánico y activar salidas.

Operación telefónica remota:

Si su sistema incluye el módulo de voz, puede proporcionar información audible sobre la condición del sistema y le permite a cualquier teléfono remoto de tono- (DTMF) actuar como teclado para el sistema. Cuando ocurre un suceso, como la activación de la alarma, el módulo voz le informa al llamarlo y ejecutar un anuncio de suceso pregrabado, como se describe en la Guía de operaciones y programación del módulo de voz *5IN1545 LightSYS*.



SMS:

Si su sistema está equipado con el módulo GSM/GPRS de RISCO Group puede proporcionar información sobre el sistema mediante SMS y permite la operación del sistema utilizando comandos SMS para armar el sistema, desarmarlo y más.



Software de configuración:

El Software de configuración de RISCO Group le permite al instalador programar el sistema y manejarlo de manera local o remota.



Seguimiento del sistema

Informar a Estación de seguimiento

Cuando ocurre un suceso del sistema, el sistema de control envía un mensaje a su servicio de monitoreo describiendo la naturaleza exacta del suceso. Esto le permite al servicio de monitoreo realizar la acción requerida. La notificación del servicio de seguimiento se puede implementar mediante la comunicación telefónica regular o la red IP.



Se detecta un sensor. ▶▶ El sistema de control se alerta. ▶▶ Se genera una alarma y se notifica el servicio de seguimiento.

Precaución:

Recuerde que ningún sistema de seguridad puede prevenir emergencias. Este sistema sólo está destinado a alertarlo en caso de una emergencia y no debería ocupar el lugar de las prácticas prudentes de seguridad o seguro de vida o propiedad.

Mensaje de Seguimiento

Cuando ocurre una alarma o suceso, el sistema puede iniciar un mensaje de informe de hasta 16 destinos predefinidos designado utilizando un anuncio de voz, SMS, aplicación smartphone o correo electrónico para expresar el suceso activo.

Ejemplo de SMS:

Sistema de seguridad:

21/01/2011

Alarma de intrusión

Sector 1

Entrada



Ejemplo de mensaje de correo electrónico:

Tema: Mensaje de seguridad de alarma: Alarma de intrusión

Nombre del sistema: Residencia de John

Suceso: Alarma contra incendio, Zona 5, puerta de entrada

Fecha y hora: 01 de abril de 2011; 16:12

Sector: Sector 1, primer piso

Contacto del servicio: Estación de monitoreo 01, 03-5676778

Su instalador define el tipo de informe a un destino de Seguimiento. Consulte a su instalador por el tipo de informe de cada destino.

La definición del número de teléfono y correo electrónico para cada destino se define mediante el gran maestro (ver página 37)

Notas:

- El mensaje de voz requiere utilizar el módulo de voz de LightSYS2. Este módulo también permite a LightSYS2 anunciar varios mensajes locales a residentes.
- El mensaje SMS requiere el uso del módulo GSM/GPRS de LightSYS2.
- El mensaje de correo electrónico requiere el uso del módulo IP de LightSYS2.

Pantalla LCD

La pantalla LCD variará dependiendo del número de sectores de su sistema.

Si su sistema se define sólo con un sector, el LCD visualiza el nombre del sector, fecha y hora.

Si su sistema tiene dos o tres sectores, el LCD visualiza el nombre, la fecha, la hora y el estado de cada sector del sistema. Una letra representa el estado del sector, de la siguiente manera:

A: Sector Armado

N: Sector No preparado

L: Sector en alarma

S: Sector Armado en
permanecer

R: Sector preparado

Pantalla LCD en blanco

Si lo define su instalador, dos minutos después de la última operación del teclado, el mismo se desactivará y aparecerá la siguiente pantalla en el LCD:

Ingresar código:

Para liberar el teclado y regresar al modo de operación normal, presione: [CÓDIGO] +



Nota:

Durante el modo de la pantalla en blanco, el LED Preparado indica una falla en el sistema.

Tonos del sistema

Además de las indicaciones visuales provistas por su teclado, su sistema está diseñado para producir un anuncio audible luego de ciertos sucesos. Dependiendo de la circunstancia, el teclado(s) o sirenas (por ejemplo, una sirena o campana) de su sistema pueden realizar dichos sonidos.


Nota:

Si su instalador lo define, se puede generar el anuncio de la campana interna para acompañar cualquiera de los sonidos del teclado.

| Suceso | Sonido del teclado | Campana interna | Sirena externa |
|-----------------------------------|--|---|---------------------------------------|
| Alarma de intrusión | Sonido rápido | Sonido rápido | Sonido rápido |
| Alarma contra incendios | Sonido rápido | Sonido rápido | SÍ (escalonado) |
| Emergencia de policía del teclado | Sin sonido (1) | Sin sonido (1) | Sin sonido (1) |
| Teclado de Emergencia/ Médica | Chillido momentáneo | Sin sonido | Sin sonido |
| Armar o desarmar | Sin sonido | El sistema está armado: 1 chillido El sistema está desarmado: 2 chillidos (teclado) Desarmar después de la alarma: 4 chillidos (teclado) | El sistema está armado: 1 chillido |
| Confirmar operación | Un tono de un segundo si se completa correctamente | Sin sonido | Sin sonido |

| | | | |
|---|--|------------|------------|
| Rechazar operación | Tres pitidos rápidos de error, si es incorrecto (2,3) | Sin sonido | Sin sonido |
| Cuenta regresiva de retraso de entrada | Se repiten tonos lentamente hasta que el periodo de retraso de la entrada expira (2) | Sin sonido | Sin sonido |
| Cuenta regresiva de retraso de salida | Se repiten tonos lentamente hasta que el periodo de retraso de la salida expira (2) | Sin sonido | Sin sonido |
| Sonido de campanada | Pitido de 2 segundos (4) | Sin sonido | Sin sonido |

Notas:

1. Basado en las decisiones tomadas en el momento de la instalación del sistema de alarma, los teclados pueden emitir pitidos durante este tipo de alarma.
2. El pitido del teclado se puede deshabilitar a criterio del usuario, ver Timbre On/Off, página 45.
3. Presione  durante dos segundos para detener el pitido de falla
4. Cualquier zona de intrusión, si se selecciona para la característica de campanada, causará, cuando se viola durante el periodo de desarme, que el teclado anuncie el suceso. La campanada también se puede deshabilitar cuando no se requiere.

Capítulo 2 - Armar y desarmar

El siguiente capítulo describe cómo manejar su LightSYS2 de manera local desde el teclado LCD. Para el funcionamiento del sistema desde otros accesorios, consulte las instrucciones provistas con el producto.

Como usuario de su sistema de seguridad, estará principalmente preocupado con el teclado.

El teclado LCD de LightSYS2 es la interfaz primaria del sistema. Cada teclado en su sistema informa su estado mediante sus iconos del LCD, como se describe a continuación. A través de sus teclas, usted puede ingresar comandos para armar y desarmar el sistema, habilitar zonas de intrusión, informar emergencias, y más, como se describe en los capítulos posteriores de este manual. Para más información con respecto a la interfaz del teclado, consulte a las instrucciones provistas con el teclado.

Notas:

1. Existen dos tipos de teclados LCD, con y sin proximidad para el armado y desarmado sin contacto.
2. Cada teclado en el sistema es asignado a un sector en particular, lo que significa que los comandos ingresados en el teclado se implementan solo en el sector al que se asigna. Por ejemplo, al presionar la tecla Armado rápido en el teclado asignado al sector 1 arma solo el sector 1.

Armar su sistema


Armar su sistema causa que los detectores de intrusión disparen una alarma cuando se infrinja. Puede armar su sistema mediante el código de armado, en el cual necesita utilizar su código de usuario, o puede utilizar el armado rápido sin utilizar un código).

Nota:

Si durante la configuración del código, usted ingresa un código de usuario incorrecto, el teclado produce tres pitidos cortos. Simplemente ingrese nuevamente la secuencia correcta.


Recuerde, la protección y protección contra incendios ofrecida por las teclas de emergencia del teclado siempre están armadas y se encuentran disponibles (si está autorizado por su instalador).

Antes de armar el sistema:

1. Verifique que el icono  (preparado) esté iluminado o parpadeando indicando que el sistema está PREPARADO para armarse.
2. Asegúrese de que el sistema incluya zonas no violadas y esté preparado para armarse.


3. Si el sistema NO está preparado para ser armado, asegure o habilite la zona(s) violada(s) (ver página 38), y luego proceda.

Notas:




- Si no puede armar el sistema, presione  para ver los mensajes del sistema.
- Si su instalador lo define, su sistema se puede definir para aceptar un armado forzado. Esta definición arma el sistema independientemente de zonas abiertas cuando utiliza una llave o un armado automático. Observe que el armado forzado del sistema resulta en dejar el sector inseguro.
- Si su instalador lo define, podría requerir que todas las fallas en el sistema deberían confirmarse para permitir la operación de armado.

Su LightSYS2 soporta los siguientes tipos de armado:

Armado lejos (completo)

El armado lejos () prepara todos los detectores de intrusión del sistema para activar una alarma si se viola, y se utiliza cuando se abandonan las instalaciones. Una vez que haya armado el sistema, retírese mediante la puerta de salida final designada.


Para armar completamente su sistema:

1. Verifique que el sistema esté preparado para armarse.
2. Ingrese su código de usuario seguido de  o mantenga presionada la pestaña cerca de las teclas del teclado.
3. Deje las instalaciones y cierre la puerta. Los pitidos del teclado y el icono  parpadean mientras el sistema cuenta el periodo de retraso de salida.
4. Cuando el periodo de retraso de la salida haya expirado, el icono  permanece firmemente iluminado.

Nota:





Si su instalador lo define, las sirenas del sistema pueden sonar 1 chillido, indicando que el sistema está armado.

Armado cerca (en su hogar)




El armado en modo permanecer () activa solo los detectores del perímetro (definido por su instalador), permitiendo a los individuos permanecer dentro y moverse por las instalaciones mientras el sistema se encuentra parcialmente armado.

Para armar su sistema en modo permanecer:

1. Verifique que el sistema esté preparado para armarse.

2. Ingrese su código de usuario seguido de .
3. Durante el periodo de retraso de la salida:
 - el teclado suena
 - el icono  parpadea
 - el icono  se ilumina indicando que las zonas interiores son habilitadas.
4. Cuando el periodo de retraso de la salida haya expirado, el icono  permanece firmemente iluminado.

Notas:



1. Presione   para cancelar el periodo de retraso de la entrada para la el armado actual en modo PERMANECER.
2. Presione  durante el periodo de retraso de la salida para silenciar los pitidos del teclado.

Armado por sector




La ventaja de una tecla de **LightSYS2** es su capacidad para dividir el sistema en hasta en cuatro sectores. Cada sector se puede manejar como un sub-sistema de seguridad separado, es decir, armado y desarmado de manera individual, independientemente de la condición de los otros.



Los sectores se pueden armar o desarmar de a una a la vez o todos al mismo tiempo, y cada sector se puede armar como cerca o lejos. Solo los usuarios que han sido definidos para manejar múltiples sectores pueden manejar más que un sector y armar/desarmar simultáneamente todos los sectores.

Para armar sectores específicos:

1. Verifique que el sistema esté preparado para armarse.
2. Para un armado en modo salir ingrese su código de usuario seguido de  o mantenga presionada la pestaña cerca de las teclas del teclado. Para un armado en modo permanecer, presione .
3. Seleccione el número de sectores que quiere armar.





Notas:

Si su código de usuario es asignado a más de un sector, utilice las teclas  o  para seleccionar el sector requerido y presione . Seleccione "0" para armar todos los sectores asignados a un código.

4. Presione  / Presentar pestaña (Para un armado en modo salir) o presione  (armado en modo permanecer) para armar los sectores seleccionados.
5. Repita los pasos mencionados para armar sectores adicionales.

Ejemplos:

- Para armar en modo salir el sector 3 con código de usuario: 1234:

1-2-3-4  3  o 1-2-3-4 [] 3 []

- Para armar todos los sectores:

1-2-3-4  0 

- Para armar sectores 3 y 4:

1-2-3-4  3 4 

- Para armar sector 3 en modo permanecer:

1-2-3-4  3 

Notas:





Teclados y sectores — Cada teclado se asigna a diferentes sectores. El gran maestro y el gerente (con acceso a todos los sectores) pueden utilizar cualquier teclado para acceder a cualquier sector. Otros usuarios solo pueden utilizar teclados designados.

Zonas comunes — Sistemas divididos tienen que compartir zonas en común. Por ejemplo, una puerta de entrada compartida para dos casas de familia debe estar disponible para las familias y por lo tanto, compartirlas entre ellas.

Una zona común se arma solo si se arman todos los sectores que comparten las zonas. La zona común se desarma si cualquiera de los sectores, al que se le asigna la zona, está desarmado.





Si se define el sistema para trabajar en el modo de área, la zona común será armada si se arma cualquier sector que comparte la zona. La zona común se desarmará si todos los sectores que comparten la zona se desarmen.


Armado en grupo

El armado en grupo le permite armar un número de zonas dentro de un sector, utilizando las teclas de función , , , . Pregúntele a su instalador sobre la definición de grupo en el sistema.

Cada sector puede ser definido con hasta cuatro grupos.









Para armar un grupo (si el sistema tiene un sector):

1. Verifique que el sistema esté preparado para armarse.
2. Ingrese el código, seguido de presionar dos segundos la tecla del grupo correspondiente que quiere armar (A , B , C , D ). El grupo seleccionado está armado.



Por ejemplo, para armar el grupo C, ingrese: [Código] [ durante dos segundos].

3. Para armar otro grupo, repita los pasos anteriores.

Para armar un grupo (si su código de usuario se asigna a más de un sector):

1. Verifique que el sistema esté preparado para armarse.
2. Ingrese su código de usuario, luego la letra del grupo (, , , ), luego el número de sector y la letra del grupo nuevamente (, , , ).

Por ejemplo, para armar el grupo C, ingrese:

[Código] [ durante dos segundos] [Sector N°] [ durante dos segundos] .

3. Para armar otro grupo, repita los pasos anteriores.




Nota:

Si su sistema soporta el armado rápido, presione la tecla de función durante dos segundos correspondiente a los grupos que quiere armar. Los grupos seleccionados están armados.

Armado con fallas en el sistema

Si se requiere y su instalador lo define, todas las fallas en el sistema pueden requerir confirmación para permitir la operación de armado.

Cuando intente armar el sistema con fallas, la pantalla mostrará las fallas del sistema.




Desplácese por la lista de fallas utilizando la tecla . Al final de la lista, aparecerá la siguiente pregunta: « ¿Anular falla? » Utilice la  tecla para cambiar la opción a Y y presione .

Armado de llave

Si su sistema está equipado con una llave especial, puede, con el giro de una llave, cambiarse mediante los modos armar (modo salir) y desarmar.

Armar en el modo de pantalla en blanco

Para realizar el armado mientras el sistema está en el modo de pantalla en blanco:


1. Liberar el teclado al presionar [CÓDIGO] + 
2. Dentro de 2 minutos presione:
 Para armado en modo salir
 Para armado en modo permanecer

Desarmar su sistema

Desarmar su sistema causa que los detectores no disparen una alarma cuando se infrinja. Desarmar desactiva las particiones asignadas al código de usuario específico. Puede desarmar su sistema por código, para el cual necesita utilizar su código de usuario o una pestaña de proximidad. Cuando ingrese a las instalaciones, comienza el periodo de cuenta de retraso de la entrada. Debe desarmar el sistema dentro del periodo de retraso de la entrada para evitar que se dispare la alarma. La operación de desarmado estará seguida de un anuncio de mensaje local (si corresponde).

Las variedades de desarmado de LightSYS2 incluyen lo siguiente:

Desarmado total

1. Si se encuentra fuera de las instalaciones, abra la puerta de "entrada". Los pitidos del teclado, indicando que el periodo de retraso de la entrada ha comenzado.
2. Antes de que expire el periodo de retraso de entrada, ingrese su código de usuario seguido de  o presente una pestaña de proximidad.



Nota:

1. Si comete un error al ingresar su código de usuario, el teclado produce tres pitidos cortos. Si es así, simplemente reingrese la secuencia anterior correctamente.
2. Si su instalador lo define, las sirenas del sistema sonando dos chillidos indica que el sistema está desarmado.







Desarmado por sector

El desarmado por sector le permite desarmar sectores individuales dentro de un sistema armado.

Para desarmar sectores específicos:

1. Ingrese un código de usuario seguido de  o presente la pestaña de proximidad.
2. Seleccione el número de sector (1-4) O- para desarmar todos los sectores de a uno, seleccione 0.
3. Presione  para confirmar. Se visualizará un mensaje de confirmación durante varios segundos.
4. Repita los pasos mencionados para desarmar otros sectores.







Ejemplos:

1. Para desarmar el sector 3 con el código 1234: 1-2-3-4  3 .
- Para desarmar TODOS los sectores: 1-2-3-4  0 .
- Para desarmar los sectores 3 y 4 con una pestaña: 1-2-3-4  3 4 .

Desarmar después de una alarma

Si suena una alarma, se indicará en el teclado. Una vez que la causa de la alarma se ha establecido, se debe restablecer el sistema.

Para desarmar el sistema después de una alarma:

1. Si se encuentra fuera de las instalaciones, abra la puerta de "entrada". Los pitidos del teclado, indicando que el periodo de retraso de la entrada ha comenzado.
2. Observe el teclado. Si el icono  está parpadeando, y la pantalla muestra el sector activado, ha ocurrido la activación de una alarma. Al presionar la tecla  se visualizará el sector y la zona activada.
3. Mantenga la pestaña cerca de las teclas del teclado O ingrese su código de usuario y presione . Si ocurre una alarma:
 - a) El icono  parpadeará
 - b) Las sirenas sonarán cuatro chillidos, indicando que ha sonado una alarma en el sistema.
 - c) Si su sistema está equipado con el módulo voz, se emitirá un mensaje de anuncio: "Alarma producida en el sistema".
4. Desplazar a través de la lista de zonas de alarma. Para salir del modo memoria de la alarma antes de que expire el tiempo, presione  (que limpiará la memoria de la alarma) o  (que no limpiará la memoria de la alarma)


5. Si se requiere, proceda a "Reconfigurar después de una alarma" (ver debajo).

Nota:

Si ocurrió una alarma en el sistema, se recomienda abandonar las instalaciones. Solo después de la investigación de la policía debería considerarse que el ladrón ya no se encuentra en las instalaciones y usted puede volver a ingresar. En casos especiales (si se programa por su instalador) armar el sistema después de una alarma podría requerir un código técnico. En el LCD, puede aparecer un mensaje de restablecimiento técnico de No preparado. Para obtener más información, consulte con su instalador.



Importante:

Si la alarma la causó un detector de humo activado, el indicador de **Fuego del teclado**  permanecerá encendido, proporcionando una indicación que el sistema de incendio debe restablecerse antes de que sea capaz de detectar infracciones posteriores. Además, hasta que se restablezca, usted no podrá configurar su sistema.

Para restablecer el detector de humo, presione  > Código de usuario >  > Actividades >  > Avanzado >  > Botón auxiliar > .

Nota: Usted puede necesitar realizar este procedimiento varias veces para evitar que el detector de humo redireccione humo restante.

Presione   para salir del modo de funciones de usuario.



Restablecer después de una alarma


Su compañía de instalación puede configurar el restablecimiento del sistema a un modo de operación normal para requerir la intervención de su estación de monitoreo o instalador. En este caso, después de la condición de alarma, el sistema se considerará como no preparado y la pantalla mostrará un mensaje de Llamar al instalador. Consulte a su instalador con respecto a si su modo de restablecimiento del sistema es Remoto o Instalador.

Nota:







Antes de intentar restablecer su sistema asegúrese que el sistema esté desarmado.

Para restablecer remotamente (anti-código) después de una alarma

1. Presione la tecla  mientras la pantalla de Llamar al instalador está en on lo ingresará a la sección Anti Código.
2. Presione  para ingresar a la opción Anti Código.

3. Llame a su estación de monitoreo (MS) o instalador e indique el CÓDIGO ALEATORIO visualizado en su teclado. La MS o el instalador le proporcionarán un Anti-código de regreso.
4. Ingrese este Anti-código seguido de  para restablecer el sistema.

Para restablecer el sistema de manera local (desde el teclado) o remota (por su MS o instalador)

1. Presione  Código  Actividades  Configuración SW  Conectar CS  mediante GPRS/IP? [si ambos GPRS e IP se encuentran disponibles, debe seleccionar cuál]. Presione  para confirmar.
2. Se visualiza Hecho. Se abre una ventana de tiempo de una hora para que el instalador programe las funciones del usuario y pueda restablecer el sistema.

Desarmado con coacción

Si alguna vez se ve obligado a desarmar su sistema, puede cumplir con lo deseos de un intruso mientras envía una alarma de coacción en silencio a la estación de monitoreo. Para ellos, debe utilizar un código especial de coacción, el cual cuando se utiliza, desarma el sistema de una manera regular, mientras transmite de manera simultánea, la alarma de coacción. Confirme con su instalador cuáles de los códigos de usuario se define como un código de coacción:

Nota:

Bajo ninguna circunstancia debe utilizarse el código de coacción fortuitamente o sin razón. Las estaciones centrales, junto con los departamentos de policía, tratan los códigos de coacción muy seriamente y accionan de inmediato.

Deshabilitar una alarma contra incendio (Botón auxiliar)




Deshabilitar la alarma contra incendios interrumpe la energía provista por el detector de humo del sistema durante un intervalo predeterminado, de este modo, los restablece y "prepara" para las alarmas posteriores.

Nota:

Usted puede necesitar realizar este procedimiento varias veces para evitar que el detector de humo redireccione humo restante.

Para desactivar una alarma contra incendios

1. Presione  e ingrese su código gran maestro seguido de .

- Utilizando las teclas de dirección, desplácese a la opción Actividades y presione .
- Desplácese a Avanzado y presione .
- Desplácese al botón AUX y presione .
- La alarma contra incendios está desactivada durante una cantidad predefinida de tiempo.

Capacidades adicionales para armar/ desarmar

Armado/Desarmado automático

El LightSYS2 tiene la capacidad de definir el armado automático del sistema en un momento predeterminado de un día. Un programa de armado/desarmado arma y desarma automáticamente el sistema durante sus intervalos de tiempo requeridos. Cuando se define el programa de armado/desarmado automático, usted necesita definir los siguientes parámetros: Sector, Modo de armado (salir/permanecer), Tiempo y Etiqueta.

Armado/Desarmado desde el llavero inalámbrico

El sistema se puede armar utilizando un llavero inalámbrico (si está equipado con la expansión del módulo inalámbrico). Para una detallada información con respecto al funcionamiento, consulte con su instalador.

Armado/Desarmado remoto utilizando un teléfono



Si su LightSYS2 está equipado con el módulo de voz, puede realizar operaciones de armado/desarmado y manejar el sistema desde un teléfono de tono remoto al iniciar una llamada telefónica a o desde el sistema e interactuar con los menús de voz que lo guían a través de su operación remota requerida. Para más detalles, consulte las instrucciones del módulo de voz 5IN1545 LightSYS.

Alarmas de emergencia

Su teclado proporciona tres juegos de teclas de emergencia, que se pueden presionar cuando se requiera la policía, los bomberos o asistencia auxiliar.



Emergencia de policía



Al presionar   simultáneamente, y por al menos dos segundos, activa la alarma de emergencia (alarma de pánico).



Emergencia contra incendio



Al presionar   simultáneamente, y por al menos dos segundos, activa la alarma contra incendio.

Emergencia auxiliar







Al presionar   simultáneamente, y por al menos dos segundos, activa la alarma de emergencia auxiliar.

El anuncio resultante, junto con otros sonidos del sistema son configurables. Si su sistema ha sido programado para hacerlo, comunicará cualquiera o todas estas alarmas a la estación monitoreando su instalación. La programación del sistema también determina si estas alarmas de emergencias son audibles y/o capaces de comunicarse a la estación de monitoreo.





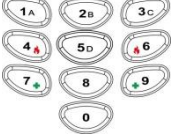
Capítulo 3 - Funciones y configuraciones del usuario.

Su LightSYS2 viene con una variedad de funciones seleccionables para usuarios que están disponibles cuando usted ingresa al modo *Funciones de usuario*. Este capítulo describe en detalle las funciones de usuario más frecuentes y también enumera el menú completo de las funciones de usuario.

Para ingresar al modo *Funciones de usuario*, presione  e ingrese su código seguido de .

Para salir del modo *Funciones de usuario* y regresar al modo *Operación normal*, presione   rápidamente.

Cuando utiliza el teclado durante el modo de programación, utilice la siguiente tabla para familiarizarse con la funcionalidad de las teclas:

| Función | Secuencia |
|--|--|
|  | Sale del menú actual. |
|  | Finaliza los comandos y confirma los datos a almacenar. |
|  | Utilizado para navegar a través del menú; Desplaza hacia arriba una lista o mueve el cursor |
|  | Cambia datos |
|  | Las teclas numéricas se utilizan para aportar códigos numéricos que se pueden requerir para el armado, desarmado o utilizado para activar funciones específicas. |

Códigos de usuario

Para realizar varias funciones de **LightSYS2**, se debe ingresar un código de seguridad (llamado código de usuario). **LightSYS2** puede soportar hasta 16 códigos de usuario diferentes. Los códigos de usuario pueden tener longitudes variables de hasta seis dígitos. A cada individuo utilizando el sistema se le asigna un código de usuario, que, a su vez, se une al nivel de autoridad. Aquellos con una "mayor autoridad" tienen acceso a un número mayor de funciones del sistema, mientras que aquellos con "menor autoridad" están más restringidos en lo que pueden realizar. **LightSYS2** soporta hasta nueve niveles de autoridad.

Notas:

Consulte con su instalador para configurar los niveles de autoridad.

Niveles de autoridad







| Nivel | Descripción |
|--------------|--|
| GRAN MAESTRO | Todas las operaciones para todas las particiones. Solo hay un código gran maestro en el sistema, y está diseñado como número de índice de usuario 00. El instalador o el gran maestro pueden cambiar este código. |
| | Notas: A su LightSYS2 se le proporcionó un código gran maestro de 1-2-3-4 durante la fabricación. RISCO aconseja que usted modifique este código a uno que sea único y personalizado como se describe aquí, a menos que su compañía de alarma ya lo haya hecho. |
| MAESTRO | Todas las operaciones pero solo para sectores designados. El usuario que tiene el código maestro puede cambiarlo y a los códigos de todos los niveles de autoridades menores que el maestro. LightSYS2 soporta un número ilimitado de códigos maestro. |
| USUARIO | Solo operaciones básicas para uno o más sectores. |
| COACCIÓN N | Como el USUARIO excepto que cuando desarma el sistema, se envía un mensaje de alarma de coacción a la estación de monitoreo. |
| SOLO ARMADO | Armar uno o más sectores. Armar solo códigos es útil para los trabajadores que llegan cuando las instalaciones ya están abiertas pero, porque son los últimos en retirarse, se les otorga la responsabilidad de cerrar y asegurar las instalaciones en el cierre del día. |
| LIMPIADO R | Utilizado solo para el armado y desarmado una sola vez después del cual el código se borra automáticamente y debería redefinirse. Este código se utiliza generalmente para mucamas, asistentes del hogar y reparadores quienes deben ingresar a las instalaciones antes de la llegada del propietario. |
| DESABILITADO | Operaciones básicas a uno o más sectores sin la capacidad a zonas habilitadas. |
| GUARDIA | Utilizado generalmente para permitir a un guardia desarmar el sistema durante una cantidad predefinida de tiempo. Después de este periodo, el sistema se arma nuevamente. |
| SOLO UO | Utilizada generalmente para permitir la operación de un dispositivo controlado mediante la salida utilitaria (UO) (por ejemplo, una puerta). Estos códigos solo se utilizan para manejar una salida utilitaria. |

Configurar/ cambiar códigos de usuario

El usuario asignado al nivel autoritario de gran maestro puede cambiar todos los códigos de usuario pero no puede ver los dígitos en los campos del código de usuario. Los usuarios con otros niveles de autoridad solo pueden cambiar sus propios códigos. Se debe desarmar el sistema para configurar o cambiar los códigos de usuario.


Nota: Los códigos de usuario también se pueden definir desde la aplicación web.

Para configurar/ cambiar un código de usuario:

1. Presione  e ingrese su código seguido de .
2. Utilizando las teclas de dirección, desplácese a la opción Códigos/Etiquetas y presione .
3. Desplácese a Definir y presione .
4. Seleccione el número de índice del usuario y presione .
5. Seleccione Editar código y presione .

Nota:


En el sistema de **LightSYS2**, el rango numérico del Índice del usuario es desde 00 a 15. (00=Gran maestro)

6. Ingrese su nuevo código seguido de .
Si es exitoso, sonará un solo pitido de confirmación; si no, sonarán tres pitidos rápidos de error.
7. Repita los pasos anteriores para los códigos adicionales hasta que haya completado la lista.

Borrar códigos de usuario

Por momentos, usted puede querer borrar por completo un código de usuario. Observe que es imposible borrar el código gran maestro (aunque se puede cambiar). Se debe desarmar el sistema para borrar los códigos de usuario.

Para borrar un código de usuario:


1. Siga los pasos 1-4 del procedimiento previo (Ver *Configurar/Cambiar Códigos de usuario*)
2. Desplace el menú a la opción Borrar y presione .
3. Si es exitoso, sonará un solo pitido de confirmación; si no, sonarán tres pitidos rápidos de error.


4. Repita los pasos mencionados para borrar códigos adicionales.

Etiquetas de código de usuario

Puede renombrar las etiquetas que identifican usuarios al cambiar las etiquetas predefinidas (Usuario 1, Usuario 2 y así) a los nombres de los usuarios mismos.

Para ingresar una etiqueta de usuario:

1. Siga los pasos 1-4 del procedimiento previo (Ver *Configurar/Cambiar Códigos de usuario*)
2. Desplazar a Editar etiqueta. Presionar 
3. Utilice las teclas del teclado para producir caracteres de acuerdo a la siguiente tabla. Presione una tecla particular alterna entre los caracteres disponibles para esa tecla.

| Tecla | Secuencia de datos |
|---|--|
| 1 | 1 . , ' ? ! " - () @ / : _ + & * # |
| 2 | 2 a b c A B C |
| 3 | 3 d e f D E F |
| 4 | 4 g h i G H I |
| 5 | 5 j k l J K L |
| 6 | 6 m n o M N O |
| 7 | 7 p q r s P Q R S |
| 8 | 8 t u v T U V |
| 9 | 9 w x y z W X Y Z |
| 0 | 0 |
|  | Utilice estas teclas para cambiar hacia adelante y hacia atrás a través de todos los caracteres disponibles. |

Etiquetas de proximidad

El teclado de proximidad le permite utilizar una etiqueta de proximidad para armar y desarmar el sistema de seguridad o activar y desactivar las aplicaciones y utilidades del hogar, como calefacción y luces.






Notas:

- Los usuarios pueden definir o borrar sus etiquetas de proximidad individual. El gran maestro puede definir o borrar cualquier etiqueta del usuario.
- Se puede asignar cada etiqueta de proximidad a un usuario.

Añadir una nueva etiqueta de proximidad


Puede añadir una nueva etiqueta de proximidad para cada usuario en el sistema, si se requiere.

Para añadir una nueva etiqueta de proximidad:

1. Presione  e ingrese su código seguido de .
2. Utilizando las teclas de dirección, desplácese a la opción Códigos/Etiquetas y presione .
3. Desplácese a Definir y presione .
4. Seleccione el usuario al que quiere asignar la etiqueta de proximidad y presione . Cada etiqueta de proximidad se puede asignar a un usuario.

Nota:

Una pantalla de (****) indica que el usuario ha sido asignado a una etiqueta de proximidad específica.



5. Desplazar a (Re) escribir etiqueta. Presionar . Dentro de 10 segundos, acercar la etiqueta de proximidad a una distancia de 4 cm desde el frente del botón del teclado. El teclado automáticamente lee la etiqueta de proximidad y la guarda en la memoria del sistema. Una vez que la etiqueta de proximidad ha sido exitosamente guardada, suena un largo pitido de confirmación y se visualiza un mensaje de confirmación. Si la etiqueta de proximidad ya se encuentra almacenada en la memoria del sistema, se visualiza el siguiente mensaje:
PESTAÑA DE USUARIO YA EN LA MEMORIA

Notas:




- Una vez que se reconoce una etiqueta de proximidad, será funcional desde todos los teclados.
- La etiqueta de proximidad programada tiene los mismos permisos que están definidos para el código de usuario especificado.
- Si un usuario se define como teniendo el nivel de seguridad de Limpiador, entonces la etiqueta de proximidad puede funcionar solo si un código de seguridad estaba previamente definido para ese usuario.

Borrar una etiqueta de proximidad





Borrar etiquetas de proximidad se puede realizar de dos maneras:

-  **Por número de usuario:** Usar esta opción para borrar una etiqueta que el usuario desconoce.
-  **Por etiqueta:** Usar esta opción para borrar una etiqueta que el usuario no desconoce.

Para borrar una etiqueta de proximidad mediante el número de serie del usuario:

1. Siga los pasos 1-4 del procedimiento previo (Ver *Añadir una nueva etiqueta de proximidad*)
2. Desplácese para Borrar y presione . Aparece la siguiente pregunta: Borrar, ¿está seguro?
3. Cambiar Y o N utilizando la tecla  y luego presionar . Si selecciona Y, se visualizará el siguiente mensaje de confirmación:
USUARIO XX: ETIQUETA BORRADA





Para borrar una etiqueta de proximidad mediante la etiqueta del usuario:





1. Presione  e ingrese su código seguido de .
2. Utilizando las teclas de dirección, desplácese a la opción Códigos/Etiquetas y presione .
3. Desplace a Borrar por Etiqueta y presione .
4. Dentro de 10 segundos, acercar la etiqueta de proximidad a una distancia de 4 cm desde el frente del botón del teclado. Si la etiqueta de proximidad fue borrada, se visualizará el siguiente mensaje de confirmación: ETIQUETA DE USUARIO XX BORRADA.
Si el sistema no reconoce la etiqueta de proximidad, se visualiza el siguiente mensaje: ETIQUETA NO DEFINIDA EN LA MEMORIA.

Configurar y cambiar la hora y la fecha del sistema

Se debe configurar la hora y la fecha correcta para asegurar el correcto funcionamiento de LightSYS2.

Para configurar/ cambiar la hora del sistema:

1. Presione  e ingrese el código gran maestro seguido de .
2. Utilizando las teclas de dirección, desplácese a la opción Reloj y presione .
3. La pantalla mostrará la Hora y la Fecha. Presionar .

- Ingrese el formato de hora (24) y fecha correcto. Para ingresar la fecha, utilice las teclas  para mover el cursor y la tecla  /  para cambiar entre las opciones.
- Presione  para guardar los cambios.










Configurar destinos de Seguimiento



En el caso de que suceda una alarma o evento, el sistema puede iniciar una llamada a un teléfono designado, enviar un SMS/correo electrónico y emplear tonos y mensajes únicos para expresar el evento activo o realizar notificación push a su aplicación de smartphone. Consulte con su instalador para configurar un informe de evento al destino de Seguimiento.









Nota:

Cuando LightSYS2 se conecta al modo nube (dependiendo de las configuraciones del sistema), el sistema solo puede enviar correos electrónicos o notificación push a las aplicaciones del Smartphone.


Para ingresar/editar un destino de Seguimiento:

- Presione  e ingrese su código seguido de .
- Utilizando las teclas de dirección, desplácese a la opción Seguimiento y presione .
- Seleccione el número de índice de Seguimiento que quiere definir y presione .
- La pantalla mostrará Destino. Presionar .
- Ingrese el número de teléfono, incluyendo el código de área (si corresponde) o correo electrónico. Para ingresar un correo electrónico, utilice las teclas  y  para obtener los caracteres requeridos y utilice las teclas  y  para mover a la posición de carácter requerida en la dirección. Nota:

Si se requiere, cuando define un número telefónico máximo 32 dígitos), incluya las funciones especiales descritas a continuación para lograr el efecto relacionado. Puede presionar las teclas  o  para cambiar al carácter requerido.

| Función | Secuencia | Resultados |
|--|---|---|
| Deje de marcar y espere a un nuevo tono de marcado |  1 | W |
| Espere un periodo fijo antes de continuar. |  2 | , |
| Cambie de Pulso a Tono (o desde Tono a Pulso). |  3 | C |
| Envíe el carácter DTMF *. |  7 | * |
| Envíe el carácter DTMF # |  # | # |
| Borre números de la posición del cursor simultáneamente |  | [*]  |
| Cuando realice con su entrada completa, presione  | | para almacenarlo. |

Zonas habilitadas

Cuando una zona de intrusión no está asegurada, el icono **Preparado**/ del teclado no se iluminará, tampoco el sistema puede armarse fácilmente. Habilitar una zona le permite armar un sector incluso si una zona dentro de ese sector está abierta (no asegurada). Puede querer habilitar una zona cuando se necesita el acceso a una zona en un área protegida, o causar que el sistema evite temporalmente una zona que contiene cableado dañado hasta que se realicen las reparaciones.





Advertencia:








Una zona deshabilitada puede reducir la capacidad de seguridad del sistema.

Para ver zonas No preparadas:


Antes de realizar el siguiente procedimiento, identifique las zonas violadas de la siguiente manera:


1. Ingrese su código de usuario seguido de .
2. Desplácese hacia abajo con la tecla  para ver todas las zonas "no preparadas". El LCD solo exhibe zonas "no preparadas" que pertenecen al código de usuario que se ingresó.

Para cambiar un estado de habilitación de zona:

1. Presione  e ingrese su código seguido de .
2. Desplácese a Actividades y presione .
3. Seleccione Habilitar y presione .
4. Seleccione Zonas y presione .
5. Para habilitar una zona solo para el próximo armado del sistema, seleccione solo Una Vez. Si quiere habilitar la zona permanentemente, seleccione Hab. Permanente.
6. Desplace hacia abajo la lista de zonas utilizando  para seleccionar las zonas a habilitar.
7. Para confirmar, presione .

Notas:

- Puede acceder a la opción habilitar una vez de manera rápida al presionar [Código][].
- Las zonas definidas solo por una habilitación de Una Vez se des-habilitan automáticamente cuando se arma el sistema y luego se desarma.

- El icono  se apaga cuando se arma en un modo *salir*







Planificar programas semanalmente

El LightSYS2 le permite automatizar algunas operaciones del sistema. Se puede definir a cada programa con hasta dos tiempos de intervalo por día, durante el cual el sistema automáticamente realiza una de las siguientes funciones:


- **Armado/Desarmado automático:** Este programa arma y desarma automáticamente el sistema durante sus intervalos de tiempo requeridos.
- **Activación de UO automática:** Un programa de activación de UO (electrodoméstico) activa y desactiva automáticamente las UO durante los intervalos requeridos.
- **Limitación del Usuario:** Un programa de limitación del usuario automáticamente evita que ciertos usuarios desarmen el sistema durante los intervalos de tiempo especificados.

Se pueden definir hasta cuatro programas de planificación. Utilice la tabla en *Apéndice C – Tablas de programación* para definir su fecha.

Armado/Desarmado automático

1. Presione  e ingrese su código seguido de .
2. Utilizando las teclas de dirección, desplácese a la opción Reloj y presione .
3. Utilizando las teclas de dirección, desplácese a la opción Programador y presione .
4. Utilizando las teclas de dirección, desplácese a la opción Semanalmente y presione .
5. Seleccione el número de índice del programa Planificación.
6. Seleccione Armar/Desarmar y presione .
7. Siga los mensajes en la pantalla LCD que lo guiarán a través del procedimiento de programación. Cuando se define el programa de armado/desarmado, usted necesita definir los siguientes parámetros: Sector, Planificación de tiempo, modo Armado y Etiqueta


Notas:

- Cuando se definen los intervalos de Fecha/Día para cada día de la semana, puede seleccionar 8, todos para configurar los mismos intervalos de tiempo para cada día de la semana.
- Utilice la tecla  para ingresar Y cuando se requiera. Por ejemplo, cuando define un sector que se armará y desarmará automáticamente.

- Dejar la hora en 00:00 si no quiere realizar la automatización durante el intervalo actual para el día actual.

Operación de salida automatizada

Un programa de activación de UO (electrodoméstico) activa y desactiva automáticamente los UO durante los intervalos requeridos. En cada programa, puede definir cuatro UO para manejar simultáneamente. Cuando se define el programa de activación de UO, usted necesita definir los siguientes parámetros: UO, planificación de hora, Vacaciones y Etiqueta

1. Repetir pasos 1 - 5 del procedimiento de programación de armado/desarmado.
2. Seleccione **On/Off de UO** y presione .
3. Siga los mensajes en la pantalla LCD que lo guiarán a través del procedimiento de programación.

Nota:


La opción vacaciones para el programa de planificación de UO define la manera en que el grupo de UOs se activa durante las vacaciones.

N: Durante las vacaciones, las UOs se activan de la misma manera como se define en las ventanas de hora de la semana.





Y: Las UOs se activan durante las vacaciones de acuerdo a la planificación de hora definida en el próximo paso (definición de vacaciones).




Programa de limitación de usuario

Un programa de limitación del usuario automáticamente evita que ciertos usuarios desarmen el sistema durante los intervalos de tiempo especificados. Por defecto, todos los usuarios del sistema operan sin esta limitación. Cuando se define el programa de limitación del usuario, usted necesita definir los siguientes tres parámetros: Usuarios, Planificación de horario y Etiqueta

1. Repetir pasos 1 - 5 del procedimiento de programación de armado/desarmado.
2. Seleccione **Límite de usuario** y presione .
3. Siga los mensajes en la pantalla LCD que lo guiarán a través del procedimiento de programación.

Activación/ Desactivación rápida del programa semanal

1. Presione  e ingrese su código seguido de .
2. Utilizando las teclas de dirección, desplácese a la opción **Reloj** y presione .
3. Utilizando las teclas de dirección, desplácese a la opción **Programador** y presione .

- Utilizando las teclas de dirección, desplácese a la opción Permitir planificación y presione .
- Seleccione el número de índice del programa Planificación.
- Utilice la tecla  para cambiar activar/desactivar y presione .

Tecclas Macro





Programar teclas macro

LightSYS2 le permite a su instalador o gran maestro registrar una serie de pulsaciones y asignarlas a un macro. Cuando se recurre a un macro los comandos registrados se ejecutan desde el principio hasta el final. Se pueden programar hasta cuatro macros a un sistema utilizando el teclado de LightSYS2 o el Software de configuración de LightSYS2.

Notas:





- La función predeterminada para todas las teclas de la función es un armado en grupo, como se describe en la página 24. Si se utiliza una configuración de grupo, no se encuentra disponible esta opción.
- No se pueden programar los macros para realizar comandos de desarmado.

Antes de programar una tecla de función, se recomienda observar la secuencia de la pulsación. Estas teclas se ingresarán en la forma de caracteres en el paso 5 (debajo) del procedimiento para la programación de la tecla macro.

Por ejemplo, para armar sectores 1 y 2 en un sistema dividido en 3-presionaría las siguientes teclas en el paso 5: [Código]    





Este ejemplo requiere la siguiente secuencia de caracteres: 1234r12r

Para programar un macro:

- Presione  e ingrese su código seguido de .
- Utilizando las teclas de dirección, desplácese a la opción Macro y presione .
- Seleccione un macro (A, B, C, o D) y presione .
- Presione A (o la tecla del macro que seleccionó en el paso 3) durante cinco segundos para comenzar la secuencia de grabación
- Ingrese la secuencia de caracteres de acuerdo a la siguiente tabla:





| Caracter | Representa |
|----------|---|
| 0-9 | Las teclas numéricas desde 0 a 9. |
| A-D | Las teclas macro desde A a D (obtenidas al reducir la |

tecla 1,2,3 o 5 durante cinco segundos).

- * La tecla  r  Armado modo salir (total)
- # La tecla  S  Armado modo permanecer
- a-d Grupo A a D

6. Cuando haya finalizado de ingresar las series de caracteres, asegúrese de que el cursor esté ubicado en el campo después del último carácter en las series, y presione A (o la tecla de función que seleccionó en el paso 4) nuevamente. La serie de caracteres está guardada y asignada a la tecla de la función seleccionada.

Activar un macro

Presione  /  /  /  en el teclado durante dos segundos para activar el macro A/B/C/D respectivamente.

Control de estacionamiento con las llaves de control del portón de LightSYS2








Si su sistema está equipado con un expansor inalámbrico, puede soportar hasta 200 llaves que se pueden utilizar para controlar dos salidas por el portón y por el control de estacionamiento. Estas llaves son adicionales a las llaves que se pueden utilizar para controlar las aplicaciones de seguridad del sistema. Cada llave tiene un botón dedicado para soportar cada salida.


El gran maestro o el instalador pueden controlar el manejo de estas llaves.

Notas:





Los siguientes procedimientos son importantes solo para llaveros independientes. Solo su instalador puede definir y programar las llaves que controlan el sistema de seguridad. Su instalador debe definir las salidas y la manera en que funcionarán así puede realizar los siguientes procedimientos.

Asignar nueva llave




1. Presione  e ingrese el código gran maestro seguido de .
2. Utilizando las teclas de dirección, desplácese a la opción Llave independiente y presione .
3. Seleccione el receptor al que quiere asignar la llave y presione .
4. Utilizando las teclas de dirección, desplácese a la opción Nueva llave y presione .
5. Presione la tecla  para comenzar el modo de registro de la llave.
6. Presione la tecla  de la llave durante 3 segundos.

7. Repita el paso 6 para obtener llaves adicionales. Cuando finalice, presione  para salir del modo de registro.

Borrar una llave




1. Siga los pasos 1-3 del procedimiento previo (Ver *Asignar nueva llave*)
2. Utilizando las teclas de dirección, desplácese a la opción Borrar llave y presione .
3. Presione la tecla  para comenzar el modo de borrado de la llave.
4. Presione la tecla  de la llave durante 3 segundos.
5. Repita los pasos anteriores para obtener llaves adicionales. Cuando finalice, presione  para salir del modo Borrar.

Borrar todas las llaves

1. Siga los pasos 1-3 del procedimiento previo (Ver *Asignar nueva llave*)
2. Utilizando las teclas de dirección, desplácese a la opción Borrar todas las llaves y presione .
3. Utilice la tecla  para cambiar a Y y presione .

Cambiar botones de la llave que controlan las salidas

Por defecto, el botón 3 (pequeña tecla redonda) de la llave controla la salida 1 y el botón 4 (forma de huevo) controla la salida 2. Esto se puede cambiar en todas las llaves que ya son asignadas al receptor inalámbrico.

1. Siga los pasos 1-3 del procedimiento previo (Ver *Asignar nueva llave*)
2. Utilizando las teclas de dirección, desplácese a la opción Botones UOs y presione .
3. Utilice la tecla  para cambiar a Y y presione . Esto reemplazará el botón 3 al botón 1 y el botón 4 al botón 2.

Completar lista de funciones del usuario

Esta sección enumera el menú completo de las funciones del usuario.

La siguiente tabla muestra las operaciones completas del teclado de acuerdo a los usuarios.

- √ : El usuario puede realizar esta función (GM=gran maestro o maestro, U=usuario, y In.=instalador)
- : El usuario no puede realizar esta función

Nota:

Aunque estas funciones se encuentran en el menú de funciones del usuario, puede pedirle a su instalador que programe algunas de ellas para usted.

Estructura del menú

GM U In.

Actividades

Habilitadas

√ √ -


Zonas: Proporciona la capacidad de habilitar cualquier zona de intrusión del sistema como se describe en la página 38.

Solo una vez – Habilidadación única para el próximo armado.

Habilitar restablecimiento – Elimina cualquier habilitación previamente ubicada en la zona de intrusión.

Habilitar retiro – Retira la mayoría de las zonas más recientes habilitadas.

Habilitación permanente: Habilita (y restablece la habilitación) de cualquiera de las zonas de intrusión del sistema de manera permanente. Esta característica es diferente de la habilitación de la zona regular. Mientras se encuentre en la habilitación regular, la zona regresa a ser No habilitada después de que se arma, en habilitación permanente la zona permanece habilitada hasta que su estado cambia.

Habilitar manipulación: Proporciona la capacidad de habilitar la campana o las condiciones de manipulación de la caja. Si se selecciona Habilitar manipulación y ocurre una condición de manipulación, se encenderá el icono del LCD de manipulación () , no habrá una alarma, tampoco una indicación de la Estación de monitoreo ni registro del suceso.


Observe que su instalador debería permitir esta característica.

Salidas

√ √ -

Permite el control del usuario de los dispositivos externos previamente designados. Consulte con su instalador cuáles salidas se pueden activar. Si no se definen las salidas, esta opción no aparecerá en la lista.

| Estructura del menú | GM | U | In. |
|--|-----------|----------|------------|
| <i>Sonido del teclado</i> | √ | √ | √ |
| Campanada | | | |
| <i>Campanada del teclado</i> -Permite el control (Encendiendo y Apagando) de la sirena interna del teclado para cualquier función de la característica de la Campanada. | | | |
| <i>Campanada de sector</i> -Permite el control (Encendiendo y Apagando) de todos los timbres del teclado en el sector de cualquier función de la característica de la Campanada. | | | |
| Timbre On/Off: Utilizado para controlar (Encendiendo y Apagando) el timbre interno actual del teclado durante los periodos de retraso de la entrada y la salida y todas las alarmas contra incendio e intrusión. | | | |
| <i>Anti Código</i> | √ | √ | - |
| Algunos sistemas (definidos al momento de su instalación) no están preparados para restablecerse después de una alarma o manipulación. Para restaurar el sistema a un modo de condición normal, se debe ingresar un código instalador o anti-código. Ingresar un código provisto por un técnico en esta ubicación restaurará el sistema al modo de operación normal. | | | |
| <i>Configurar SW</i> | √ | - | - |
| Permitir CS: Cada vez que se permite esta función, la compañía de alarma puede posteriormente ganar un acceso remoto único a su sistema para realizar cambios requeridos de la programación. | | | |
| Conectar CS (Iniciar llamada): Permite establecer una comunicación entre su sistema y la compañía de alarma para permitirles realizar una operación de programación remota en su sistema utilizando el software de configuración remota. Seleccione el método de comunicación (IP o GPRS) como guía para su instalador. | | | |
| <i>Prepago SIM</i> | √ | - | - |
| Verificar crédito: Utilice esta función para recibir información mediante SMS o voz del nivel de crédito en su tarjeta SIM prepaga. Para obtener más información, consulte con su instalador. | | | |
| Resetear SIM: Después de cargar una tarjeta SIM prepaga, el usuario tiene que restablecer el tiempo de vencimiento de la SIM manualmente. La duración del periodo de tiempo para el vencimiento se define por su instalador. | | | |

Llamada de usuario: Utilice esta función para recibir el nivel de crédito SIM utilizando el canal de voz. Una vez que accede a esta opción, se recibe un tono de marcado y las funciones del teclado de LightSYS2 como teléfono GSM. Puede marcar y escuchar los mensajes como con un teléfono regular. Para finalizar la llamada, presione la tecla 

Notas:

- La llamada en curso siempre se ejecutará mediante el canal GSM.
- Hablar durante la llamada no es opcional.
- Esta opción se puede utilizar para obtener información sobre el proveedor.
- La llamada se puede establecer a cualquier número telefónico.

Avanzado...

√ - √

Cambiar AUX: Interrumpe la energía provista al detector de humo del sistema durante un intervalo predeterminado, de este modo se restablecen y leen para alarmas posteriores.

Anular programación de informe

√ - √

Algunos protocolos tienen un código de informe a la estación de monitoreo para ingresar y salir de la programación del instalador. Para evitar el informe entrante y ahorrar tiempo, esta función pospone el informe durante dos minutos durante el cual el instalador puede ingresar al menú de programación y no se llevará a cabo ningún informe.

Modo servicio




√ - √

Utilizado para silenciar una alarma iniciada por cualquier manipulación durante el periodo de Tiempo de servicio especificado por su instalador. Utilice esta opción cuando reemplace la batería.

Restablecer sobrecarga: Utilice esta opción para restablecer la sobrecarga del suministro de energía cambiado del sistema. Si la condición de sobrecarga aún está presente, desconecte todas las cargas desde AUX.

Seguimiento**Definir**

√ - √

| Estructura del menú | GM | U | In. |
|---|-----------|----------|------------|
| <i>Destino:</i> Utilizado para definir (hasta 16) destinos de Seguimiento de acuerdo a su tipo: Mensaje de voz, SMS o Correo electrónico. Para más información consulte la página 37. | | | |
| <i>Etiqueta:</i> Identificar etiquetas para el destino de Seguimiento. Ingresar las etiquetas de acuerdo a la instrucción definida para la etiqueta del usuario en la página 34 | | | |
| Finalizar Seguimiento | √ | - | - |
| Si se eligió el destino de Seguimiento, se puede determinar su operación. Utilice esta función cuando se haya disparado una alarma y no hay necesidad de utilizar la característica de Seguimiento. | | | |
| Prueba de Seguimiento | √ | - | √ |
| Utilizado para probar el informe de Seguimiento. | | | |
| Ver | | | |
| Falla | √ | √ | √ |
| Debería utilizarse cuando el sistema haya detectado un problema, el cual se prueba mediante un flash rápido del icono de encendido  como se describe en la página 9. | | | |
| Memoria de la alarma | √ | √ | √ |
| Visualiza las cinco condiciones más recientes de la alarma almacenada en el sistema. | | | |
| Estado de sector | √ | √ | √ |
| Visualiza el estado de sectores, las fallas en el sistema y todas las zonas "no preparadas". Al presionar en la tecla  desde modo de operación normal se visualiza el estado del sector al cual se le asigna el teclado. Al presionar la secuencia [CÓDIGO]  desde el modo de operación normal visualiza el estado de todos los sectores asignados al código de usuario. | | | |
| Estado de zona | √ | √ | √ |
| Permite la visualización de todas las zonas del sistema y su estado actual. | | | |
| Información del servicio | √ | √ | √ |
| Permite la visualización de cualquier información de servicio previamente ingresada y la versión del sistema. | | | |
| [Nivel de entrada del sistema] Estado del usuario actual | | | |

| Estructura del menú | GM | U | In. |
|--|-----------|----------|------------|
| <i>Versión del sistema</i> La versión de firmware instalada de LightSYS2. | | | |
| <i>Número de serie</i> El número de 11 dígitos utilizado por la nube para identificar el panel. | | | |
| <i>Identificación del panel</i> El número de 15 dígitos utilizado por el usuario final para el auto registro a la nube de RISCO (Ver página 2) | | | |
| <i>Dirección IP</i> | √ | - | √ |
| Utilice esta opción para ver la dirección IP de LightSYS2. Esta opción está disponible solo si el módulo IP se define en el sistema. | | | |
| <i>Avanzado</i> | √ | - | √ |
| Prueba MS- Utilice esta opción para iniciar un mensaje de prueba a la estación de monitoreo de acuerdo a los requisitos IMQ y EN50131. | | | |
| Códigos/ Etiquetas | | | |
| <i>Definir</i> | √ | √ | - |
| <i>Códigos:</i> | | | |
| <i>Editar código</i> – Utilice este menú para editar los códigos de usuario en el sistema. Para más información, consulte la página 34. | | | |
| <i>Borrar código</i> – Utilice este menú para borrar los códigos de usuario en el sistema. | | | |
| <i>Etiqueta de proximidad:</i> | | | |
| <i>(Re)escribir etiqueta</i> – Asigna códigos de usuario a las etiquetas de proximidad. Para más información, consulte la página 34. | | | |
| <i>Eliminar etiqueta</i> – Elimina una etiqueta de proximidad del usuario seleccionado. | | | |
| <i>Editar etiqueta</i> – Asigna etiquetas a usuarios (16 caracteres de largo). Estas etiquetas se presentan en el registro de sucesos. | | | |
| <i>Eliminar mediante etiqueta</i> | √ | - | - |
| Utilice esta opción para eliminar una etiqueta de proximidad cuando el usuario de la etiqueta es desconocido. | | | |
| Reloj | | | |
| <i>Hora & Fecha</i> | √ | - | √ |
| Permite la configuración de la hora y fecha del sistema, como se describe en la página 36. Esta definición se requiere para configurar la programación del planificador en el sistema. | | | |
| <i>Planificador</i> | √ | - | √ |

Estructura del menú

GM U In.

Semanal — Le permite definir hasta cuatro programas semanales con hasta dos intervalos de tiempo por día, durante el cual el sistema automáticamente arma/desarma, activa la salida de utilidad o previene a los usuarios de desarmarlo.

Una vez — Permite una operación de una vez de Armado/Desarmado automático del sistema en un tiempo específico dentro de las próximas 24 horas.

Permitir programa — Le permite activar o desactivar programas predefinidos.

Vacaciones √ - √



Permite definir hasta 20 periodos vacacionales y las particiones que se configurarán automáticamente durante las vacaciones.

Registro de sucesos √ - √

Permite la visión de eventos importantes del sistema incluyendo fecha y hora.

Notas:

La memoria de eventos no se puede eliminar.

Para saltar el evento 10 en un tiempo hacia atrás o hacia adelante, utilice las teclas  y  consecutivamente.

Mantenimiento

Prueba de paseo √ - √

Permite probar y evaluar fácilmente la operación de las zonas seleccionadas en su sistema. La prueba de paseo se configura hasta 60 minutos. Durante los últimos cinco minutos del modo de prueba de paseo, el teclado utilizado para realizar la prueba de paseo indicará que el periodo de prueba está a punto de finalizar.

Prueba completa de paseo — La prueba exhibe las zonas detectadas y el tipo de detección.

Prueba rápida de paseo — La prueba exhibe las zonas no detectadas.

Prueba de teclado √ - √

Momentáneamente prueba los indicadores del teclado.

Prueba de sirena √ -

Activa el pitido en la sirena seleccionada.

Prueba estroboscópica √

Activa la luz estroboscópica en la sirena seleccionada.

| Estructura del menú | GM | U | In. |
|---|-----------|----------|------------|
| Macro | √ | - | √ |
| <p>LightSYS2 le permite a su instalador o GM registrar una serie de comandos y asignarlas a un macro. Para más información consulte la página de sección 40.</p> | | | |
| Llaves independientes | √ | - | √ |
| <p>LightSYS2 permite al instalador o GM asignar hasta 200 llaves que se pueden utilizar para el control del portón. Para más información consulte la página 42.</p> | | | |

Apéndice A - Fallas del sistema

La siguiente tabla enumera las posibles condiciones de fallas, sus descripciones y respuestas recomendadas.

| Falla | Descripción | Respuesta |
|-------------------------------------|--|--|
| Batería baja | La capacidad de la batería es baja o restante y necesita recargarse o reemplazarse. Reemplace las baterías recargables de acuerdo con el fabricante de la batería. | Contacte a su distribuidor. |
| Pérdida de corriente alterna | La corriente comercial se ha interrumpido, el sistema continuará operando su batería de reserva en la medida que pueda. La pérdida de corriente alterna se visualizará en el LCD. | Verifique la conexión del transformador del panel a su fuente de corriente alterna. Asegúrese de que la energía no se haya interrumpido o apagado. |
| Falla auxiliar | La corriente auxiliar, utilizada para suministrar corriente eléctrica a dispositivos designados (ej. detectores de movimiento, teclados y detectores de humo) ha fallado (ya sea desde el módulo de suministro de energía opcional). | Contacte a su distribuidor. |
| Falla de código falso | Si su distribuidor lo permite, su sistema informará un código falso como una falla. | Una vez que se haya visualizado la falla (solo teclado LCD), se eliminará automáticamente desde el sistema. |
| Falla de línea de teléfono | La línea de teléfono utilizada para la comunicación de la estación de monitoreo está tanto desconectada como inoperante. | Si todos los teléfonos de las instalaciones funcionan correctamente, contacte a su distribuidor de seguridad. |
| Falla de bus | Se ha detectado una falla en las periféricas del sistema de soporte del cableado. La falla indica el dispositivo con la falla de comunicación. | Contacte a su distribuidor. |
| Reloj no configurado | El reloj del sistema ha perdido la pista de la hora y/o fecha. | Configurar la fecha y hora del sistema. |
| Falla de la campana | Se ha detectado la falla en una campana conectada a su panel principal o al expansor de suministro de energía. | Contacte a su distribuidor. |
| Falla de la zona | Ha fallado una zona durante el periodo de armado/desarmado. | Verifique la integridad de la zona indicada. |
| Falla de la zona de día | Ha fallado una zona designada como una ZONA DE DÍA durante el periodo de desarmado. | Verifique la integridad de la zona indicada. |

Apéndice B – Glosario

[Términos y definiciones] Entender los siguientes términos lo ayudará a manejar y operar mejor su sistema.

Nivel de autoridad: A cada individuo utilizando el sistema se le asigna un código de usuario, que, a su vez, se une al nivel de autoridad. Aquellos con una "mayor autoridad" tienen acceso a un número mayor de funciones del sistema, mientras que aquellos con "menor autoridad" están más restringidos en lo que pueden hacer. Hay nueve niveles diferentes de autoridad disponibles de LightSYS, como se describen en la página 31.

Campanada: La campanada es una serie de tres tonos cortos del teclado, que se pueden configurar para anunciar durante el periodo de desarme, la violación de las zonas de intrusión seleccionadas. Por ejemplo, el tono de campanada se puede utilizar para anunciar la llegada de un cliente cada vez que se abre la puerta de entrada. La campanada se puede desarmar o habilitar a su criterio.

Software de configuración: Software utilizado por el instalador para programar el LightSYS2 y por el usuario al operar el sistema y observar el estado del mismo.

Registro de sucesos: Una lista de eventos del sistema se puede visualizar en el teclado del LCD o cargar a la estación de monitoreo mediante el software de configuración e impresos para un análisis más detallado.

Retraso de entrada/salida: Su sistema de seguridad debe incorporar un retraso de la entrada/ salida para permitir una entrada y una salida adecuada y desde las instalaciones sin causar alarmas involuntarias.

Destinos de Seguimiento: Además del evento estándar informando a la estación de monitoreo, el sistema puede enviar mensajes a un teléfono/correo electrónico del usuario del sistema designado.

Grupo: Un número de zonas recolectadas como una unidad para permitir un armado parcial. Se puede asignar cada zona a cada uno (o una combinación) de cuatro grupos (A, B, C o D). Cada sector se puede dividir en un máximo de cuatro grupos.

Llave: Su sistema también se puede equipar con una llave, que es útil para operaciones de armado y desarmado simple (usualmente en una ubicación remota).

Estación de monitoreo: Su sistema está configurado para informar alarmas a la estación de monitoreo, que es una instalación que monitorea continuamente las actividades de varios sistemas de seguridad (generalmente mediante una red telefónica) y envía las autoridades adecuadas.

Sector: Una de las ventajas de LightSYS2 es su capacidad para dividir el sistema en un número de sectores. Puede pensar en cada sector como un sistema de seguridad separado que se puede armar y desarmar de manera individual.

Proximidad: Una tecnología que le permite a un teclado percibir cuando una pestaña de proximidad está cerca de él. Esto proporciona una manera fácil y amistosa de armar y desarmar el sistema de seguridad.

Manipulación: Un dispositivo que previene el hardware del sistema de ser manipulado al desencadenar una alarma cuando se abre un componente de hardware.

Informe de falla: Si se requiere, su sistema de seguridad también puede informar a la estación de monitoreo cualquier falla o desperfecto que se percibe, así se puede realizar una llamada de servicio.

Código de usuario: Hasta un código de cuatro a seis dígitos que se utiliza para realizar cualquiera de las funciones de LightSYS2.

Salida de utilidad (UO): Un electrodoméstico del hogar. Además del funcionamiento normal del sistema es posible colocar un electrodoméstico o instalaciones iluminando bajo el control de LightSYS2 donde se puede convenientemente encender o apagar de manera automática, o por el comando del usuario desde cualquier teclado del sistema.

Programación semanal: Mediante el uso del reloj incorporado del sistema, es posible programar operaciones automáticas como armado y desarmado, activación de UO y límite de usuario.

Zona: Un solo detector o colección de detectores, generalmente relacionado a ciertas áreas de las instalaciones o tipo de protección. Zonas que utilizan dispositivos designados para detectar robos se llaman zonas de intrusión. Otro tipo de zona puede contener uno o más detectores de humo. Dichas zonas se llaman zonas contra incendio. Una zona ambiental generalmente protege las instalaciones contra pérdidas de gas y/o inundaciones.

Apéndice C – Tablas de programación

Utilice la siguiente tabla para definir cada uno de los programas semanales.

Programación semanal: _____

Nombre de programa: _____

| Tipo de programa | | Definiciones de parámetro | | | | | | | |
|---|---|---|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|
| Armar / desarmar <input type="checkbox"/> | Sector | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 |
| | | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| | Modo de armado: <input type="checkbox"/> Armar <input type="checkbox"/> Hogar <input type="checkbox"/> Grupo | Seleccionar grupo: <input type="checkbox"/> A <input type="checkbox"/> B <input type="checkbox"/> C <input type="checkbox"/> D | | | | | | | |
| Salida de utilidad <input type="checkbox"/> | 1er UO No: _____ | | | 3er UO No: _____ | | | | | |
| | 2do UO No: _____ | | | 4to UO No: _____ | | | | | |
| Nota: Para el programa semanal UO, puede definir una definición de tiempo separado durante las vacaciones. | | | | | | | | | |
| Autorización de acceso al usuario <input type="checkbox"/> | Usuario # | Nombre | | Usuario # | Nombre | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| Nota: Puede elegir cualquier usuario en el sistema. | | | | | | | | | |
| Día | Comenzar hora 1 HH:MM | Detener hora 1 HH:MM | Comenzar hora 2 HH:MM | Detener hora 2 HH:MM | | | | | |
| Domingo | | | | | | | | | |
| Lunes | | | | | | | | | |
| Martes | | | | | | | | | |
| Miércoles | | | | | | | | | |
| Jueves | | | | | | | | | |
| Viernes | | | | | | | | | |
| Sábado | | | | | | | | | |

Apéndice D – Operación SMS

El **LightSYS2** le permite realizar operaciones con el control remoto utilizando comandos SMS simples. La siguiente sección describe los comandos SMS y la respuesta del sistema a estos comandos.

Nota: Esta aplicación está disponible solo si el módulo GSM/GPRS se instala en su sistema.

| Funcionamiento | Estructura de mensaje SMS | Ejemplo |
|---|---|--------------------------------|
| Armado total en modo salir | [Código] A | 1234A |
| Armado en modo permanecer | [Código] H | 1234H |
| Armado en grupo | [Código][G][Seleccione un Grupo A/B/C/D]) | 1234GA |
| Desarmado completo | [Código] D | 1234D |
| Armar por sector | [Código] A [Sector N°] | 1234A1 |
| Armado de sector en el hogar | [Código] H [Sector N°] | 1234H1 |
| Armado en grupo por sector | [Código] G [Seleccione un grupo A/B/C/D] [Seleccione sectores] | |
| Desarmar por sector | [Código] D [Sector N°] | 1234D1 |
| Habilitar una zona | [Código] B [número de zona] | 1234B05 |
| Deshabilitar una zona | [Código] UB [zona N°] | 1234UB05 |
| Activar salida | [Código] UOON [UO No.] | 1234UOON1 |
| Desactivar salida | [Código] UOOF [UO No.] | 1234UOOF1 |
| Cambiar número FM | [Código] FMPHONE [número de serie FM] NEW [Nuevo N° de teléfono] | 1234FMPHONE 3 NEW0529692345 |
| Obtener un estado del sistema | [Código] ST | 1234ST |
| Obtener la última alarma | [Código] AL | 1234AL |
| Obtener nivel de crédito SIM (para tarjetas prepagas) | [Código] CR | 1234CR |

Notas: Los comandos SMS no son sensibles (pueden contener letras mayúsculas, minúsculas o mezcladas).

No se requiere un separador entre las palabras comando, aunque se acepta.

Mensaje SMS de confirmación

Se envía un mensaje de confirmación seguido de la operación de SMS al usuario, si se solicita, al agregar las letras "RP" al final de los mensajes SMS enumerados a continuación.

Ejemplo:

1234 A RP - Un mensaje de confirmación seguido de una operación de armado se envía al usuario.







Se pueden asignar los mensajes de confirmación o falla a las acciones de armado, desarmado, habilitación, activación de salidas o cambios en las definiciones de seguimiento.

Apéndice E – Mantenimiento y prueba del sistema

El LightSYS2 debería probarse al menos una vez por semana. También, un técnico calificado debería verificar el sistema al menos cada 3 años. Su prueba semanal debería incluir:





- Armado del sistema
- Desarmado del sistema
- Crear una alarma
- Probar las zonas en el sistema mediante una prueba de paseo, permitiéndole abrir y luego cerrar cada puerta y ventana protegida mientras escucha el pitido de confirmación del teclado confirmando su operación

Para realizar una prueba de paseo:

1. Asegúrese de que el sistema está desarmado.
2. Presione  e ingrese su código seguido de .
3. Utilizando las teclas de dirección, desplácese a la opción Mantenimiento y presione .
4. Seleccione Prueba de paseo y presione .
5. Seleccione Prueba de paseo completa y presione .
6. Se escucha un pitido y aparece la siguiente pantalla:
**REALIZAR PRUEBA DE PASEO
Y PRESIONE CUALQUIER TECLA**
Camine a través del área protegida y asegúrese de probar cada zona en el sistema. Tiene 60 minutos para realizar la prueba.
7. Cuando lo realice, presione cualquier tecla. Aparece una lista de zonas activadas durante la prueba de paseo. Utilice las teclas de dirección del teclado para desplazarse a través de la lista de las zonas registradas durante la prueba.
8. Presione  para confirmar y salir del modo de prueba de paseo.

Aviso importante

Esta guía se entrega sujeta a las siguientes condiciones y restricciones:

-  Esta guía contiene información de propiedad que pertenece a RISCO Group. Dicha información se proporciona únicamente para el propósito de asistir explícitamente y usuarios adecuadamente autorizados del sistema.
-  No se puede utilizar ninguna parte del contenido para ningún propósito, divulgada para ninguna persona o firma, o reproducida por ningún medio, electrónico o mecánico sin el expreso permiso escrito previo de RISCO Group.
-  La información contenida aquí es solo para el propósito de ilustración y referencia.
-  La información en este documento está sujeta a cambios sin previo aviso.

Los nombres corporativos e individuales y los datos utilizados en ejemplos pertenecen a sus respectivos propietarios.

Garantía Limitada de RISCO Group

RISCO Ltd., sus filiales y asociados ("Vendedor") garantiza que sus productos están libres de defectos en materiales y mano de obra bajo uso normal durante 24 meses desde la fecha de fabricación. Debido a que el Vendedor no instala o conecta el producto y debido a que el producto puede utilizarse junto con productos no fabricados por el Vendedor, el Vendedor no puede garantizar el desempeño del sistema de seguridad que utiliza este producto.

La obligación y responsabilidad del Vendedor bajo esta garantía está expresamente limitada para reparar y reemplazar, a criterio del Vendedor, dentro de un período razonable después de la fecha de entrega, cualquier producto que no cumpla con las especificaciones.

El Vendedor no ofrece ningún otro tipo de garantía, implícita ni explícita y no ofrece garantía de comercialización o de formación para cualquier propósito en particular.

Bajo ninguna circunstancia, el vendedor será responsable por daños consecuentes o incidentales por el incumplimiento de esta o cualquier otra garantía, implícita o explícita, ni sobre cualquier otra base de responsabilidad.

La obligación del vendedor bajo esta garantía no incluye cargos de transporte o costos de instalación o ninguna responsabilidad por daños directos, indirectos o consecuentes o demora.

El vendedor no garantiza que su producto no se pueda comprometer o evitar ni que el producto evitará cualquier daño personal o pérdida de propiedad por robo, hurto, incendio o que el producto proporcionará, en algunos casos, advertencia o protección. El comprador/cliente entiende que una alarma adecuadamente instalada y mantenida sólo puede reducir el riesgo de robo, hurto, o incendio sin advertencia, pero no está asegurado o es una garantía que no ocurrirá o que no habrá lesión personal o pérdida de propiedad como resultado.

Por consiguiente, el vendedor no será responsable de ninguna lesión personal daño a la propiedad o pérdida basado en una demanda que el producto falla en brindar una advertencia.

Sin embargo, si el vendedor es responsable, ya sea directa o indirectamente, de cualquier pérdida o daño que surja bajo esta garantía limitada o, de otra manera, independientemente de la causa u origen, la máxima responsabilidad de los vendedores no excederá el precio de compra del producto, lo cual constituirá la única y total indemnización otorgada por el vendedor.

Ningún empleado o representante de compra está autorizado a cambiar esta garantía de ninguna manera u otorgar cualquier otra garantía. Las baterías instaladas o utilizadas con los productos se excluyen explícitamente de esto o cualquier otra garantía. El vendedor no proporciona garantía de ninguna manera con respecto a las baterías y el único remedio del comprador (si corresponde) estará de acuerdo con la garantía proporcionada (si y a la medida proporcionada) por los fabricantes de las baterías.

Declaración de conformidad con RTTE

Por la presente, RISCO Group declara que este equipo cumple con los requisitos esenciales y otras provisiones relevantes de la Directiva 1999/5/EC. Para la declaración de conformidad CE, por favor visite nuestra página web: www.riscogroup.com.

Contacte a RISCO Group

RISCO Group se compromete con el servicio técnico y la asistencia del producto. Nos puede contactar mediante nuestra página web www.riscogroup.com o:

Reino Unido

Tel: +44-(0)-161-655-5500

Correo electrónico: support-uk@riscogroup.com

Italia

Tel: +39-02-66590054

Correo electrónico: support-it@riscogroup.com

España

Tel: +34-91-490-2133

Correo electrónico: support-es@riscogroup.com

Francia

Tel: +33-164-73-28-50

Correo electrónico: support-fr@riscogroup.com

Bélgica (Benelux)

Tel: +32-2522-7622

Correo electrónico: support-be@riscogroup.com

EE. UU.

Tel: +1-631-719-4400

Correo electrónico: support-usa@riscogroup.com

Brasil

Tel: +55-11-3661-8767

Correo electrónico: support-br@riscogroup.com

China (Shanghai)

Tel: +86-21-52-39-0066

Correo electrónico: support-cn@riscogroup.com

China (Shenzhen)

Tel: +86-755-82789285

Correo electrónico: support-cn@riscogroup.com

Polonia

Tel: +48-22-500-28-40

Correo electrónico: support-pl@riscogroup.com

Israel

Tel: +972-3-963-7777

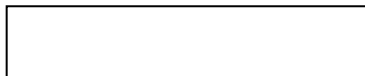
Correo electrónico: support@riscogroup.com

Australia

Tel: +1-800-991-542

Correo electrónico: support-au@riscogroup.com

El producto RISCO fue adquirido de



© 2014 RISCO Group. Todos los derechos reservados.